

香港大學學生會 經濟及工商管理學會 資訊系統學會

羽毛球比賽規則

除以下規則內文外，其他比賽規則，依國際羽毛球聯會認可之球例為準。

1. 比賽場地：標準羽毛球球場
2. 球隊人數：每隊可報球員二人，男女不限（男女混合賽）
3. 發球權：比賽開始前，兩隊以擲硬幣來決定發球權。贏的一方可從「先發球」、「後發球」、「選擇半場」這三項中任選一項，輸的一方則選擇剩下的兩項中的一項，然後開始比賽。
4. 比賽方式：比賽以淘汰賽形式進行，球隊對賽的配搭以抽籤決定。
5. 勝出條件：賽制為21分直接得分制，於比賽時間內最先獲得21分的球隊勝出。
6. 局數：比賽進入四強時或以三局兩勝制進行，視乎時間所定。其餘場次則以一局決勝制進行。
7. 發球：發球時，發球員和接發球員必須站在對角的發球區內，但兩腳不能觸及發球區的界線，並且兩腳都必須有一部分與地面保持接觸，直至把球發出為止。發球時球要從低於發球員腰部的位置發出。發球員或接發球員同伴站立的位置不限，但不得阻擋對方球員的視線。
8. 重發球：在以下情況，裁判員會宣佈重發球：
 - 在並非發球的情況下，羽毛球過網後掛在網上。
 - 發球時雙方的球員同時犯規。
 - 在對方球員未有準備下發球。
 - 羽毛球在比賽進行中解體。
 - 司線員及裁判均未能判決球是否出界。

重發球時，雙方積分不變，由原發球者繼續發球。

9. 犯規：以下情況在羽毛球運動中皆屬犯規：

- 發球不正確。
- 發球員在發球時擊球落空。
- 發球時，球過網後掛在網上。
- 球落在場區以外的地方。
- 球穿過球網或在網下進入對方場區。
- 球不能過網。
- 球接觸到天花板或牆壁。
- 球接觸到運動員的身體或衣物。
- 球接觸到場邊的物體或人。
- 不在自己的場區內擊球。
- 先以球拍停球，然後再把球送出。
- 同一球員連續擊球兩次或以上。
- 球過網前與同伴相繼擊球。
- 球員的球拍、身體或衣物觸網。
- 球員的球拍或身體侵進對方場區。
- 阻礙對方合法擊球。
- 故意以行動（包括大叫）騷擾對方球員。

10. 決定比賽場內之最終決定為裁判，裁判擁有最終判決之權利。